

Βιωματικό εργαστήριο για μαθητές/τριες Ε & ΣΤ τάξης μάθηση, χαρά & διασκέδαση

Η κα Μαρία Νομικού και η κα Κατερίνα Ιορδανίδη από το Βρετανικό Συμβούλιο της Αθήνας μαζί με την κα Ελένη Δελημπέη (πληροφορικό του σχολείου) σε συνεργασία με τη Samsung, πραγματοποίησαν ένα βιωματικό εργαστήριο με τους μαθητές της Ε' και ΣΤ' τάξης στην ψηφιακή τάξη του σχολείου μας μιλώντας για την «**Ασφάλεια στο Διαδίκτυο-On line safety**». Το εργαστήριο έγινε σε δυο συνεχόμενες μέρες, Τετάρτη και Πέμπτη.

Αρχικά, με τη βοήθεια των tablet της ψηφιακής μας τάξης, τα παιδιά δημιούργησαν ένα εικονικό προφίλ παρουσιάζοντας τον εαυτό τους στην τάξη αποκρύπτοντας όμως ευαίσθητα προσωπικά δεδομένα όπως επίθετο, διεύθυνση, τηλέφωνο κτλ. Τα παιδιά συζήτησαν για τις επιπτώσεις που μπορεί να έχει η δημοσιοποίηση ευαίσθητων προσωπικών δεδομένων και κατανόησαν τους κινδύνους που μπορεί να ενέχει η γνωστοποίηση στοιχείων, τόσο στους ίδιους όσο και στις οικογένειές τους. Ανέλυσαν τρόπους αντιμετώπισης ανεπιθύμητης συμπεριφοράς στο Διαδίκτυο και συζήτησαν για σενάρια που πιθανόν να αντιμετωπίσουν ως χρήστες διαφόρων μέσων κοινωνικής δικτύωσης και για τον σωστό τρόπο αντίδρασής τους.



Βιωματικό Εργαστήριο για γονείς στην ψηφιακή μας τάξη Γνωριμία με τα tablet

Με τη Μαρία Νομικού από το Βρετανικό Συμβούλιο της Αθήνας και σε συνεργασία με τη Samsung, διοργανώσαμε πολύ ενδιαφέρον βιωματικό εργαστήριο, διάρκειας 1,30 ωρών με θέμα: On line safety (Ασφάλεια στο διαδίκτυο), πάνω στο θέμα των κινδύνων του διαδικτύου για τα παιδιά, προτάσεις για λύση και διαχείριση από τους γονείς, οι οποίοι είχαν την ευκαιρία να παρακολουθήσουν και να συμμετέχουν στην πλήρη ψηφιακή τάξη του σχολείου μας (προσφορά της Samsung, από την 1η θέση που κατακτήσαμε στον Πανελλήνιο Διαγωνισμό "Λέμε ΟΧΙ στο Σχολικό Εκφοβισμό") και να περιεργαστούν οι ίδιοι τα tablet που έχουν δοθεί στη διάθεση των μαθητών μας.



Επιμόρφωση των εκπ/κών του σχολείου στην ψηφιακή τάξη μας - με τον ψηφιακό πίνακα και τα tablet



Καινοτόμες ψηφιακές δημιουργίες κι εφαρμογές με τη βοήθεια της ψηφιακής μας τάξης και του εξοπλισμού της «**Intercultural Communication**»

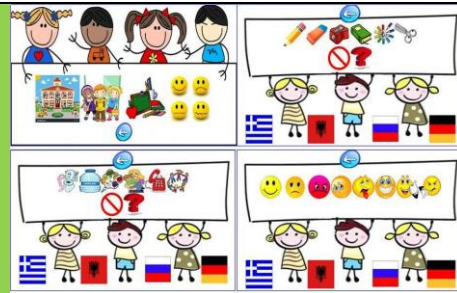
Στα πλαίσια του διαγωνισμού "Coding Competition", η ομάδα "Intercultural Team" την οποία αποτελούσαν οι μαθητές/τριες Ανανιάδου Άννα, Γκόγκου Γιώργος, Ντούσι Στέλλα, Παντελίδου Κατερίνα, Τραϊανού Δέσποινα μαζί με τους εκπ/κούς Ελένη Δελμηπέη (πληροφορικός) & Κώστα Πασχαλόπουλο (δάσκαλο), δημιούργησαν με τη βοήθεια της ψηφιακής μας τάξης και των tablet, μια πρωτοποριακή ψηφιακή εφαρμογή. Το όνομά της «**Intercultural Communication**», η οποία θα διευκολύνει μαθητές που έρχονται από την Αλβανία και τη Ρωσία και ξεκινούν τη φοίτησή τους χωρίς να γνωρίζουν συχνά ούτε λέξη ελληνικά, αλλά και τα παιδιά που έχουν ελληνική καταγωγή και δυσκολεύονται να επικοινωνήσουν μαζί τους, λόγω του ότι δεν γνωρίζουν τις αντίστοιχες μητρικές γλώσσες, πράγμα που συμβαίνει και με τους εκπ/κούς. Η εφαρμογή χρησιμοποιεί μόνο εικόνες κι ήχους (μητρικές γλώσσες) για την επικοινωνία, πράγμα που τη καθιστά ιδιαίτερα εύχρηστη σε παιδιά μικρότερης ηλικίας αλλά και σε άτομα που δεν είναι εξοικειωμένα με τη χρήση Νέων Τεχνολογιών. Οι καταστάσεις-κατηγορίες που απεικονίζονται προέκυψαν από τις εμπειρίες των παιδιών όπως αυτές διαμορφώθηκαν στα χρόνια φοίτησής τους στο σχολείο μας.

Η εφαρμογή όταν εγκαθίσταται σε Android «τρέχει» και χωρίς σύνδεση στο Διαδίκτυο, πράγμα που διευκολύνει τη χρήση της, μιας και οι ενδιαφερόμενοι μπορούν να πάρουν τα tablet μέσα στην τάξη τους ή ακόμη και στο διάλειμμα και με αυτό τον τρόπο να πραγματοποιήσουν την επικοινωνία. Ο ενδιαφερόμενος μπορεί να επιλέξει με ένα κλικ μια από τις 4 κατηγορίες που είναι: «Σχολείο», «Επικοινωνία», «Μάθημα» και «Συναισθήματα».

Στην κατηγορία «**Σχολείο**» επιλέγει αντικείμενα - καταστάσεις που μπορεί να συναντήσει στην καθημερινότητα, όπως κάποια φυσική ανάγκη, νερό, φαγητό, τη μητέρα, το τηλέφωνο και οι φίλοι του. Η κατηγορία «**Επικοινωνία**» περιλαμβάνει βασικές λέξεις - δεξιότητες που είναι απαραίτητες για τη δημιουργία γνωριμιών κι επικοινωνίας, όπως "Πως σε λένε;", "Πόσο χρονών είσαι;", "Από που είσαι;", "Ευχαριστώ πολύ", "Σε παρακαλώ", "Συγγνώμη", "Βοήθησέ με" και "Δεν καταλαβαίνω". Στην κατηγορία «**Μάθημα**» μπορεί να επιλέξει αντικείμενα που αφορούν την οργάνωση του μαθήματος (μολύβι, γόμα, ξύστρα, βιβλίο, μαρκαδόροι, ψαλίδι). Τέλος, η κατηγορία «**Συναισθήματα**» απεικονίζει βασικές συναισθηματικές καταστάσεις που πιθανόν να βιώσει το παιδί (χαρά, λύπη, θυμό, ντροπή, αδιαθεσία, έξαψη, αρέσκεια και δυσαρέσκεια). Υπάρχει δυνατότητα επέκτασης της εφαρμογής με περισσότερες λέξεις και γλώσσες.

Το πρόβλημά σου πες και τη ΛΥΣΗ αμέσως ΒΡΕΣ!

Η 2η ψηφιακή εφαρμογή, της ομάδας "Smarrkteam", των παιδιών του Δ2 Αριζάνη Κυριακής, Βαγγέλη Κλαίρης, Κουλεμάνη Σοφίας, Μαυρογενίδου Αγάπης, Παπαδοπούλου Μαριλένας, Σαβλίδη Γιώργου, Σαρμαδάκη Παναγιώτη με τη δασκάλα τους Ρούλα Κυριακίδου, γεννήθηκε από τις καθημερινές συζητήσεις μέσα στην τάξη για τις έγνοιες μας, τις ανησυχίες μας και ό,τι μας προβληματίζει. Τα προβλήματα αυτά σχετίζονται με τις διαφορές που μπορεί να έχουμε με τους φίλους, τα παιχνίδια στο διάλειμμα, τις δυσκολίες που αντιμετωπίζουμε στα



Το πρόβλημά σου πες και τη ΛΥΣΗ αμέσως ΒΡΕΣ!!!

μαθήματα, τις σχέσεις με τους δασκάλους αλλά και τις προσωπικές μας ανασφάλειες. Μαθαίνουμε λοιπόν πώς μπορούμε καθημερινά να λύνουμε τα προβλήματα αυτά, ώστε να 'μαστε χαρούμενοι στο σχολείο. Έτσι λοιπόν φτιάξαμε μια ιστοσελίδα, που είχε τίτλο: «**Το πρόβλημά σου πες και τη ΛΥΣΗ αμέσως ΒΡΕΣ!**». Μαθητές/τριες μπορούν να βρουν απαντήσεις σε θέματα που απασχολούν την καθημερινότητά τους (**δυσκολεύομαι στα μαθήματα, ντρέπομαι, έχω άγχος, χάνω πράγματα, ξεχνάω εύκολα, δεν έχω φίλους, με χτυπούν-με κοροϊδεύουν**). Οι όμορφες ζωγραφιές κι οι λύσεις που υπάρχουν στη εφαρμογή έγιναν και προτάθηκαν από τα ίδια τα παιδιά μέσα από διαλογική συζήτηση και κατάθεση εμπειριών.

Η ιστοσελίδα απευθύνεται σε παιδιά δημοτικού αλλά και μεγαλύτερης ηλικίας. Σκοπός της λειτουργίας της, είναι να έρθει σε επαφή και να αλληλεπιδράσει με εκείνα τα παιδιά που δυσκολεύονται να εξωτερικεύσουν τα συναισθήματά τους και ταυτόχρονα έχουν πρόσβαση και άνεση με τα τεχνολογικά εργαλεία. Η σελίδα αυτή είναι κατάλληλα φτιαγμένη και φιλτραρισμένη -σε αντίθεση με τα σύγχρονα μέσα κοινωνικής δικτύωσης- με τη σύγχρονη επιστημονική γνώση και ψυχολογία, ώστε να προσφέρει τα μέγιστα στον μαθητή/τρια που ταυτίζεται με τις καταστάσεις της ιστοσελίδας. Στόχο έχει να προσφέρει **λύσεις από τα παιδιά για τα παιδιά**. Είναι πολύ σημαντικό να ερχόμαστε στο σχολείο και να είμαστε χαρούμενοι. Μόνο έτσι θα 'χουμε διάθεση για μάθηση και δημιουργία. Κάθε παιδί δε θα αποτελεί μόνο αποδέκτη της λύσης που αναφέρεται στην ιστοσελίδα, αλλά θα μπορεί διαδραστικά να συμμετέχει στην προσπάθεια αυτή. Στο κάτω μέρος της ιστοσελίδας υπάρχει η δυνατότητα για το παιδί να γράφει τη δική του πρόταση-λύση σε κάποιο από τα παραπάνω προβλήματα, παρέχοντας διεξόδους σε πράγματα που το απασχολούν καθημερινά.

